



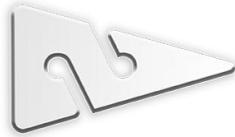
El buceador de zonas restringidas, naufragios, caverna y cuevas, debe contar con técnicas que le permitan desarrollar la inmersión sin ningún problema y lo que es más importante: lograr con seguridad regresar a la superficie.

Desde tener un respaldo por cada elemento que le asegure el aire y la iluminación, hasta técnicas simples de aleteo para no levantar el sedimento del fondo. Pero además de todo, algo muy importante, tiene que asegurarse el camino de regreso. Para esto colocara una línea guía, en el caso de no existir una línea permanente en el lugar, y así, de esta manera, regresar con seguridad a la superficie.

Además de la línea guía, se colocan marcas en la línea para saber con claridad en qué sentido esta la salida y la distancia que fue recorrida, con una clara identificación en caso de perder visibilidad y no confundirse con las otras líneas que puedan existir en el lugar.

Hay diferentes modelos de marcas, las direccionales propiamente dichas, las no direccionales y las híbridas.

Las marcas direccionales



Estas marcas son conocidas como "flechas". Estas flechas son colocadas en las líneas, marcando la salida. Con estas flechas se pueden generar diferentes señales para designar pasajes secundarios y puntos medios en la caverna o cueva. Es importante tenerlas bien identificadas para poder reconocerlas, no solo con la vista, sino también con el tacto, en caso de estar con en visibilidad limitada o nula.

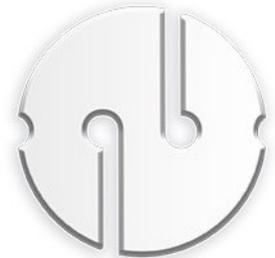


En lo personal uso flechas con un rectángulo donde se le pueden agregar los minutos recorridos u otra información.

Las marcas no direccionales



Estas marcas se desarrollaron para identificar quien está haciendo el recorrido, inicialmente eran broches de ropa, y hoy son conocidas como cookies. Estas marcas se colocan para informar quien está haciendo el recorrido, y son retiradas cuando se sale. También son usadas para marcar cuando se sale de la línea principal. Igual que las flechas, deben tener marcas personales para reconocerlas, inclusive en los momentos que no haya visibilidad.



Lo mas importante del uso de las marcas es tener claro la dirección de la salida y quienes están haciendo el recorrido, y que las marcas sean bien reconocidas por el equipo que desarrolla la inmersión.

Las marcas híbridas



Existe otra marca, poco utilizada, denominada REM que es relativamente nueva que cumple la función de flecha y cookie a la vez, por eso se lo llama marcador híbrido. Permite hacer alguna escritura por tener un espacio libre.

Combinando estas marcas podemos llegar a armar diferentes señales, pero lo mas importante de todo es que cualquier marca o señal que queramos dejar en el recorrido, deben de ser claras y no puede haber confusión, y cuanto mas simples son las señales que se colocan más segura será la ruta.

Más allá de cualquier señal que se deje, el grupo de buceo deben conocer e identificar las marcas que se dejan, hay que tener presente que las formas de dejar señales no son siempre iguales, y puede cambiar en los diferentes lugares de buceo. El grupo de buceo debe respetar sus marcas y regresar por la entrada. Cambiar de salida siguiendo otro conjunto de flechas nos va a llevar por un camino que no conocemos y una salida que puede estar obstruida o no podemos pasar con el equipo que llevamos.

Antes de iniciar la inmersión se debe definir bien como serán las marcas que se llevaran, y como se colocaran antes de iniciar la inmersión. Lo más importante de todo es siempre tener claro que si se presenta alguna duda se debe regresa y salir.

